

## Spielanleitung zu diesem Spiel

An diesem Spiel können bis zu vier Kinder teilnehmen.

Material: für jedes Kind eine Spielfigur, ein Würfel, der Spielplan und die Zeitwortkarten.

Ziel des Spieles ist es die eigenen Zeitwortkarten ablegen zu können.

Wer zuerst alle seine Zeitwortkarten abgelegt hat ist Sieger dieser Spielrunde.

Jedes Kind erhält die gleiche Anzahl an Spielkarten und eine Spielfigur.

Das jüngste Kind darf zu würfeln beginnen und um so viele

Felder vor oder zurück ziehen, wie es Punkte gewürfelt hat. Kommt es






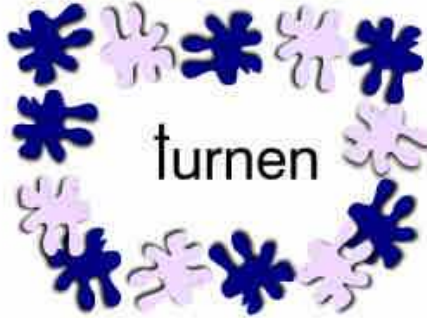







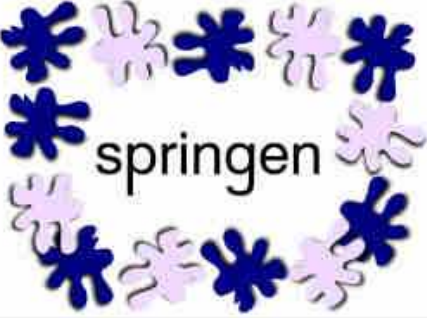

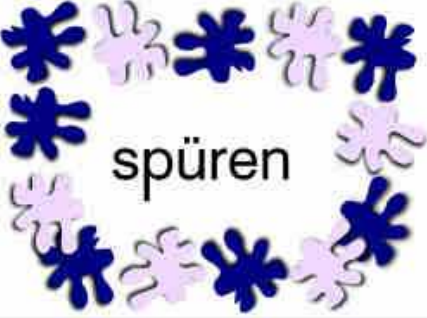
auf dem Feld mit dem persönlichen Fürwort ich zu stehen, so muss es

















das Zeitwort in der Nennform (auf der Spielkarte) lesen und dann

abwandeln (ich lese). Hat es das richtig gemacht, so darf es diese Karte

neben dem Spielplan ablegen. Hat es das Zeitwort nicht richtig abgewandelt,

so behält es die Spielkarte.

 <p>lesen</p>	 <p>rechnen</p>	 <p>zeichnen</p>	 <p>schreiben</p>
 <p>malen</p>	 <p>turnen</p>	 <p>bauen</p>	 <p>singen</p>
 <p>nähen</p>	 <p>hören</p>	 <p>sehen</p>	 <p>fahren</p>
 <p>laufen</p>	 <p>springen</p>	 <p>messen</p>	 <p>spüren</p>

 spielen	 zeigen	 schrauben	 bohren
 schlucken	 bringen	 brauchen	 kaufen
 bezahlen	 kochen	 putzen	 essen
 trinken	 waschen	 schneiden	 riechen

